

Release Note

22.1.6

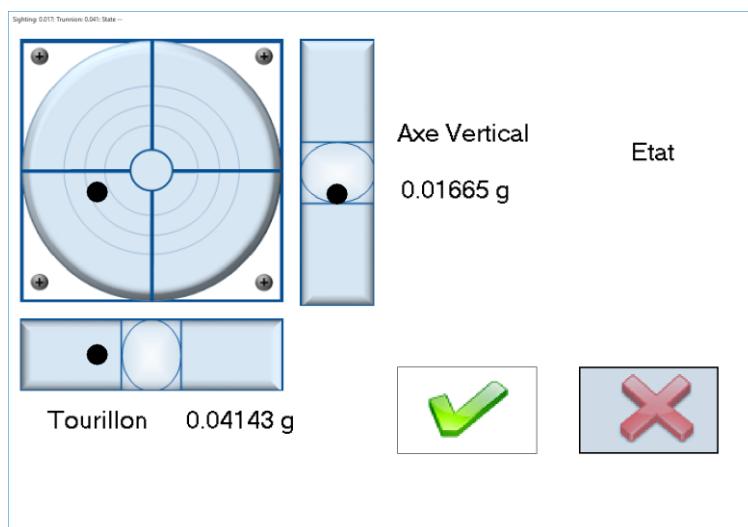


Interface Leica / Géomax améliorée

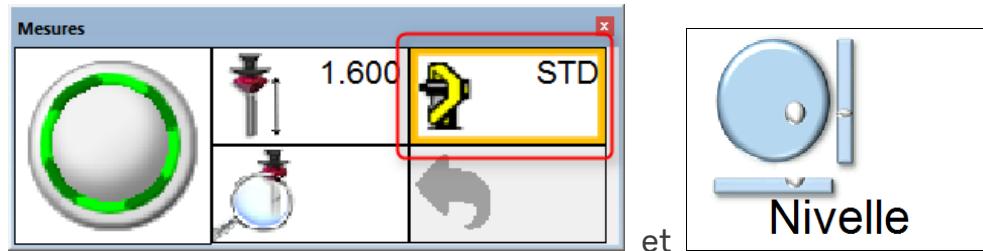


Ajout de la gestion de la nivelle

Avec les nouveaux pilotes GEOMAX-ZOOM90 et LEICA-TS15, une nivelle apparaît sur la tablette lors de la connexion à l'appareil de mesures. Elle vous permet de valider et/ou de finaliser la mise en station à partir de la tablette.

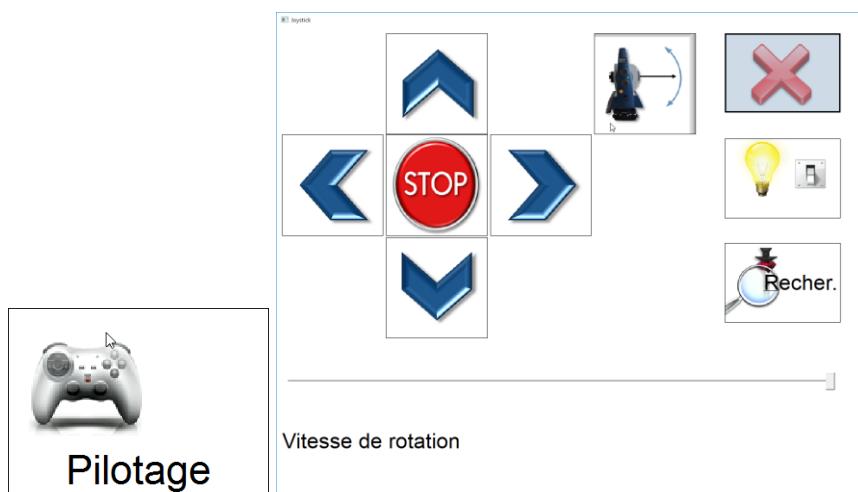


Cette même boîte de dialogue peut être affichée à tout moment à partir de la 'boîte à outils' obtenue à partir de la boîte de dialogue 'mesure'.



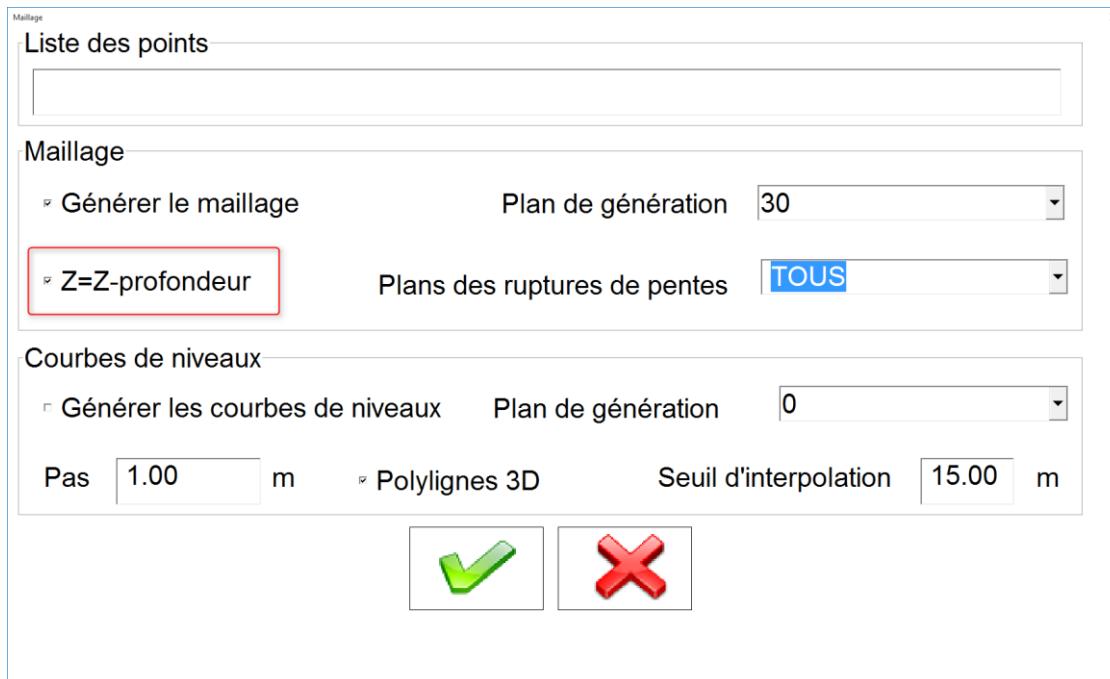
Possibilité de mettre la lunette de l'appareil à 100 gr

Dans la boîte de dialogue de pilotage de l'appareil, le bouton a été ajouté afin de mettre la lunette de l'appareil à l'horizontale.



Bathymétrie

Afin de permettre la réalisation d'un modèle numérique de terrain à partir d'un carnet de visées avec des données de profondeurs bathymétriques, nous avons ajouté une option (cochée par défaut) dans la boîte de dialogue de création d'un MNT.



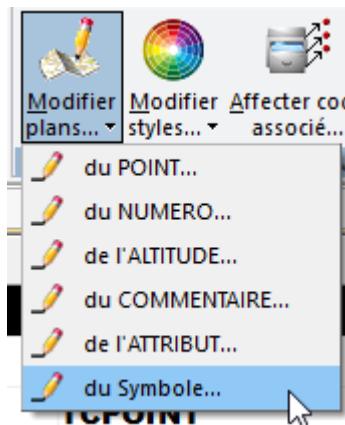
Si l'option 'Z=Z-profondeur' est cochée, le MNT sera réalisé en tenant compte de la profondeur enregistrée sur chaque point. De plus, la rapidité de réalisation du MNT a été amélioré.

Ajout de fonctionnalités dans le ruban 'Codification'

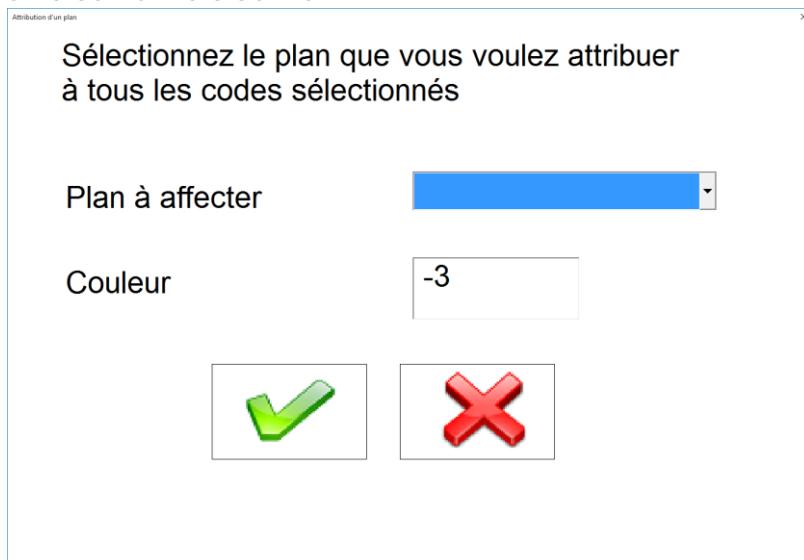
Afin de faciliter la réalisation des codifications, nous avons ajouté les commandes suivantes accessibles depuis le ruban **Codification**.

Possibilité de modifier le plan et la couleur des symboles de plusieurs codes 'bloc'

Après avoir sélectionné l'ensemble des codes pour lesquels vous voulez effectuer cette modification, depuis le ruban **Codification** > commande **'Modifier plans'** puis **'Symbole'**.



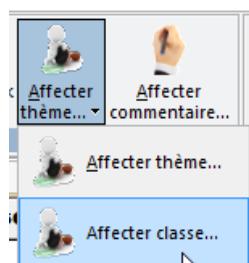
La fenêtre suivante s'ouvre :



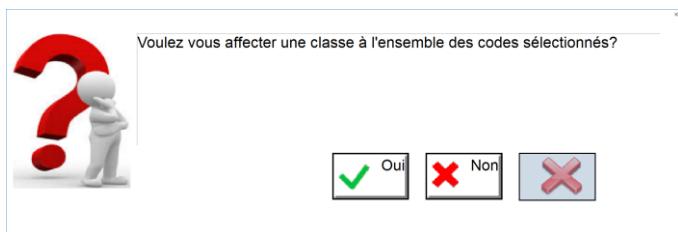
Vous pouvez alors spécifier le plan à affecter à l'ensemble des codes 'bloc' sélectionnés (les codes 'point' ou 'alignement' ne seront pas affectés même s'ils sont sélectionnés) et une éventuelle couleur du symbole (si vous laissez -3 pour la couleur celle-ci ne sera pas modifiée).

Possibilité d'affecter une classe à un ensemble de codes

Après avoir sélectionné l'ensemble des codes pour lesquels vous voulez effectuer cette modification, depuis le ruban **Codification** > commande '**Affecter thème**' puis '**Affecter classe**'.



Le message suivant apparaît :



Dans l'affirmative, la fenêtre suivante apparaît :



Renseignez le nom de la classe et valider pour l'affecter à l'ensemble des codes sélectionnés.

Corrections diverses

• Chargement des fichiers dgn

Le problème rencontré était que si l'on chargeait un fichier dgn avec une table de couleur différente de celle de la bibliothèque (sachant que nous avons livré les bibliothèques carto200 avec la table de couleurs fond blanc), l'ensemble des entités chargé qui avait la couleur du fond se retrouvait invisible.

• Orientation sur des points pris au GPS

L'orientation sur des points pris au GPS ne calculait pas le V_0 . Problème introduit dans la version 22.1.5 et corrigé par cette nouvelle version.

• Prise en compte des points visés connus en coordonnées géographiques

(préalablement relevés avec un GPS centimétrique) dans le calcul du V_0 d'une station.